



**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS COMPUTACIONALES**  
**INTERNET DE LAS COSAS**  
Universidad Autónoma de Zacatecos - Campus Jalpa

**¡DECÍDETE Y TRANSFORMA TU FUTURO!**

**¿Qué es la Ingeniería en Tecnologías Computacionales – Internet de las Cosas?**

Se trata de la revolución en las relaciones entre los objetos convencionales y las personas, incluso entre los mismos objetos, que se conectan entre ellos a través de Internet y ofrecen datos en tiempo real.

## CAMPO DE ACCIÓN

Las áreas de conocimiento que abarca este profesionista son:

- Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles
- Desarrollo de videojuegos
- Sistemas embebidos
- Tratamiento de datos masivos (Big Data)
- Cómputo en la nube
- Realidad virtual y realidad aumentada
- Sistemas inteligentes
- Interacción Humano-Computadora (HCI)
- Programación de robots e inteligencia artificial
- Programación web
- Sensores y actuadores
- Interconexión de redes e internet
- Sistemas operativos
- Instalación y configuración de plataformas y servidores
- Análisis y diseño de sistemas de información
- Ingeniería de software y bases de Datos
- Arquitectura de computadoras



## PERFIL DE EGRESO

- Desarrollar software siguiendo un enfoque de ingeniería con altos estándares de calidad, comunicando eficientemente sus propuestas y resultados en forma oral y escrita.
- Desarrollar aplicaciones utilizando tecnología de vanguardia que resuelvan problemas en la ciencia, la industria, la educación y el entretenimiento, con una visión internacional de la sociedad y sus requerimientos culturales.
- Implementar proyectos de conectividad y redes computacionales, aplicando las políticas de seguridad apropiadas, para garantizar la competitividad de las organizaciones.
- Proponer e implantar la infraestructura computacional necesaria en una organización para que sus procesos puedan llevarse a cabo de manera eficiente.
- Analizar, diseñar e implantar aplicaciones tecnológicas, entendiendo y resolviendo en forma innovadora y creativa problemas de diferentes empresas, instituciones u organismos, mediante el uso eficiente de los recursos.
- Administrar proyectos de tecnologías, trabajando eficientemente en equipos multidisciplinarios y respetando a las personas y sus opiniones.

## CARACTERÍSTICAS

Aprenderás a analizar, crear, ejecutar y mantener tecnologías computacionales de alta calidad, para una gran variedad de sectores como: el empresarial, gubernamental, turístico, energético, de servicios, etc., ya sea como parte de un equipo, en una institución o por tu cuenta.

¡Decídete a impactar tu futuro estudiando Ingeniería en Tecnologías Computacionales con Orientación en Internet de las cosas! buscamos jóvenes con gran potencial y entusiasmo para hacer de su vida académica y estudiantil una experiencia única y así ser competitivos internacionalmente.

## Mapa Curricular